

# Alliansen Ringen

## Spelregler

2018-10-31

### § 1. Anmälan av lag tillseriespel

- a. Antal lag som anmäls skall motsvarar det antal spelare i klubben som vill spela seriespel. Man bör räkna med minst 10 spelare per lag, så att det i normalfallet inte skall användas samma spelare i mer än 1 lag per spelomgång.
- b.

### § 2. Laguttagning

- a. Spelare får under en spelomgång/vecka spela max 6 serier.
- b. Om ett lag inte kan tas ut enligt ovan, skall i första hand en spelare från lägre division sättas in.
- c. En spelare får inte spela mer än 60 serier per speltermin.

### § 3. Flyttning av matcher

- a. Matcher skall i huvudsak spelas enligt upprättat spelprogram.
- b. Om match måste flyttas skall detta överenskommas mellan båda lagens lagledare och den hallföreståndare som berörs. Dessa kontakter skall tas så snart orsaken till att matchen måste flyttas blivit känd. Ny datum och tid skall också överenskommas, och meddelas serietabell-ansvarig.
- c. Om en match av någon anledning måste ställas in senare än 24 timmar före utsatt matchstart, skall spelarkostnaden betalas till hallen för den uteblivna matchen på utsatt dag, och ny spelarkostnad betalas vid matchens genomförande.
- d. Alla uppskjutna matcher skall spelas helst inom 1 månad, och alla uppskjutna matcher skall vara spelade innan sista omgången i serien börjar spelas.

### § 4. Anmälan

- a. Lagledaren skall till hallföreståndare överlämna startkort för lagets spelare. Då skall också anmälas eventuell reserv.
- b. Reserv som inte anmäls före första provslag, har inte rätt att ersätta ordinarie spelare.

## **§ 5. Provslag**

- a. Alliansen Ringen förordar att provrutor används istället för tid, eftersom detta är mera rättvist. Det åligger klubbarna att prata med sina halfföreståndare för att uppnå detta.
- b. Om inte provrutor används, skall samtliga spelare få möjlighet till minst 2 provslag, även om maskinkrängel gjort att tiden gått ut.
- c. I 4-banorshallar bör spelarna i första hand få minst 2 provslag var i samband med att de skall påbörja sitt spel eller återinträda efter uppehåll. I andra hand bör spelare som skall påbörja sitt spel i omgång 3 och 5 slå sina provslag först, för att sedan de övriga sedan slår sina provslag precis före sina spelstart.
- d. Inget tävlingsspel skall påbörjas förrän samtliga provslag är färdigspelade.

## **§ 6. Spel**

- a. Allt spel skall ske med hänsyn till såväl medspelare som motspelare.
- b. Grundregeln är att spelare till höger har företräde till spel, men hänsyn måste också tas till att spelet skall flyta. Det betyder att om spelarna till höger är kommit längre i sin serie, bör man släppa fram spelarna till vänster, så att man blir färdiga med serien ungefär samtidigt.
- c. När en serie är färdigspelad, bör spelarna stanna kvar på sina banor tills samtliga spelat färdigt.
- d. I seriematcher ska spelare ha enhetlig klubbtröja och i största görliga mån även enhetlig byxa (ej jeans) respektive kjol. OBS! Det är inte tillåtet att spela seriematcher i shorts.

## **§ 7. Övergång till annan klubb**

- a. Spelare får endast representera en klubb/förening under en säsong.
- b. Vid stadigvarande flyttning till annan ort kan dock övergång ske under säsongen. Spelaren måste då avsäga sig sitt medlemskap i sin gamla klubb.

## **§ 8. Protest**

- a. Protest skall vara inlämnad till styrelsens tävlingsansvarig, ordförande eller sekreterare senast 24 timmar efter att match som protesten avser avslutats.
- b. Protest skickas lämpligast med email. Om protest skickas med post, måste den som protesten skickas till meddelas via telefonsamtal, om att protesten skickats.